



Parrocchia

Trasfigurazione del Signore Gesù Cristo  
oratorio della trasfigurazione

MILAZZO (ME)

# Caccia al Tesoro ...sul Tabor

2<sup>a</sup>  
EDIZIONE

27 LUGLIO 2024

## REGOLAMENTO DELLA "CACCIA AL TESORO... SUL TABOR"

### Data e località

1. La *Caccia* si terrà sabato 27 luglio 2024, con raduno presso il portico dell'Oratorio della Trasfigurazione alle 9.45. Alle 10 in punto verrà consegnato il primo *indizio*.
2. Il centro operativo della *Caccia*, riferimento per la consegna degli *indizi* e la presentazione del materiale richiesto nelle varie tappe, è:
  - il portico dell'Oratorio, per la fase mattutina e pomeridiana della *Caccia*;
  - il palco di piazza Impastato, per la fase serale della *Caccia*.

### La fase mattutina e pomeridiana della *Caccia*

3. Si basa sulla consegna di *indizi*, che comprendono enigmi da risolvere, materiale da reperire, luoghi da visitare, azioni da eseguire. Si svolge dalle 10 alle 12 e dalle 16 alle 18.30 e può prevedere spostamenti attraverso la città di Milazzo. È bene che alcuni componenti della squadra abbiano con sé mezzi di trasporto (auto, moto, bici, monopattini...) per raggiungere le località previste. Si raccomanda prudenza e rispetto del codice della strada.

### La fase serale della *Caccia*

4. Si svolge tra le 21.30 e le 23.30, con base in piazza Impastato. Si compone essenzialmente di *prove*, che richiedono abilità culturali o motorie; tuttavia, questa fase può anche includere, come per la fase pomeridiana, la risoluzione di *indizi* in altre zone cittadine, per questo è comunque utile avere con sé un mezzo di trasporto.

5. A conclusione della fase serale della *Caccia* si svolge l'ultima tappa che, dietro presentazione di un *indizio*, prevede il ritrovamento del Tesoro.

### Modalità di gioco

6. Le squadre possono gareggiare con tutti i partecipanti o anche solo con alcuni di loro; va comunque mantenuta la presenza minima di 6 partecipanti per ogni tappa. Alcuni *indizi* e

*prove* possono richiedere un numero diverso di partecipanti, così come indicato dalla Giuria, e in alcuni casi può essere chiamato a gareggiare soltanto un membro junior o un membro senior; per questo è raccomandata la loro presenza ad ogni tappa. La consegna degli *indizi* viene effettuata al caposquadra; per la riconsegna degli stessi risolti, può essere anche presente il solo caposquadra.

7. Ogni tappa superata, tanto gli *indizi* quanto le *prove*, conferisce alla squadra un punteggio che serve a elaborare una classifica. In alcuni casi, il punteggio è attribuito anche sulla base della rapidità di risoluzione della gara, soprattutto nel caso di *indizi* (chi consegna prima ha un punteggio maggiore). La classifica parziale verrà resa nota al termine della fase mattutina e pomeridiana, quella finale dopo l'ultima *prova*; in questo caso, l'ultimo *indizio* che concorre al ritrovamento del Tesoro sarà consegnato sulla base della posizione in classifica.

8. L'ultima tappa della Caccia prevede il ritrovamento del Tesoro. Ad essa partecipano tutte le squadre, ma con una tempistica diversa basata sul punteggio ottenuto in classifica. Il punteggio determina i tempi di consegna dell'ultima tappa, ma non indica il vincitore della Caccia. Paradossalmente, il Tesoro potrà essere trovato anche dalla squadra che ha un punteggio inferiore, se particolarmente abile nel risolvere l'ultima tappa prima degli altri.

## **Giuria**

9. La giuria è composta da tre persone incorruttibili. È responsabile di fornire gli *indizi*, ricevere il materiale trovato e giudicare le *prove*. Il giudizio della giuria è insindacabile.

## **Iscrizione e squadre**

10. Possono partecipare tutte le persone di età compresa fra 0 e 99 anni. Ci si iscrive come squadra, composta da 6 a 10 persone. In ogni squadra devono necessariamente esserci almeno un membro junior (sotto i 12 anni) e due membri senior (sopra i 50 anni).

11. Le iscrizioni vanno effettuate dal 18 al 20 luglio, tra le 18 e le 20. Per la consegna del modulo, è sufficiente la presenza del solo caposquadra se tutti i membri risultano già tesserati all'Oratorio (il numero di tessera si trova sull'app *NoiApp*); diversamente, oltre al caposquadra deve essere presente anche ogni membro non tesserato che dovrà compiere l'iscrizione all'Oratorio. L'iscrizione è gratuita se si è già membri dell'Oratorio, altrimenti occorre pagare la quota di iscrizione nella misura ridotta di €5.

12. Prima dell'inizio della Caccia, ogni squadra dovrà scegliersi un nome. In caso di nomi identici, verrà data priorità al primo iscritto. È bene – ma non è obbligatorio – che ogni squadra gareggi con un segno distintivo (una maglietta dello stesso colore, un cappello o altro segno di riconoscimento...).

## **Comunicazioni**

13. L'utilizzo del gruppo *whatsapp* è fondamentale per alcune fasi della gara. Al suo interno verranno date comunicazioni importanti, soprattutto in merito agli *indizi*. Tuttavia non occorre che tutti i membri possiedano un account *whatsapp*; diversamente, i membri della squadra possono comunicarsi tra loro le indicazioni in altro modo.

14. Per alcune fasi della gara può essere richiesto anche l'utilizzo di altri *social* (non necessariamente a tutti i componenti).

## **Regole generali**

15. È fondamentale essere prudenti quando si va su strada e rispettare il codice della strada. È vietato danneggiare la proprietà o disturbare altre persone durante il gioco.

16. Le squadre devono rigorosamente attenersi alle istruzioni e accettare le insindacabili decisioni della Giuria.

17. Il *fair play* è essenziale e contribuisce all'attribuzione di punteggi extra.

## **Bonus, penalità e sanzioni**

18. Alcuni bonus possono essere assegnati dalla Giuria in *indizi* o *prove*, soprattutto laddove ci si distingue per creatività, eleganza e ingegnosità di soluzioni.

19. Ogni squadra ha la possibilità di utilizzare un *jolly*, una sola volta e per una sola tappa, che dà diritto al raddoppio dei punti ottenuti. L'utilizzo del *jolly* va comunicato alla Giuria al momento della consegna dell'*indizio* o all'inizio della *prova*.

20. È assolutamente vietato occultare gli *indizi* per depistare le altre squadre. Davanti a prove evidenti dell'alterazione, da parte di una squadra, di indizi o altri comportamenti che danneggiano illecitamente gli avversari, la squadra sarà esclusa dalla Caccia senza appello.

21. Penalità in termini di punteggio possono essere comminate per comportamento antisportivo, per violazioni delle regole, per atteggiamenti lesivi di persone, animali o cose, per dichiarazioni offensive rivolte a chiunque.

## **Premiazione**

22. Vince la Caccia chi trova per primo il Tesoro e lo consegna alla Giuria.

23. La premiazione ufficiale avverrà martedì 6 agosto dopo la S. Messa delle ore 20.